

# Uživatelské rozhraní editoru PISKEL

**Vytvořit nový obrázek / animaci**

**Vybraný snímek (orámovaný)**

**Další snímek (neorámovaný)**

**Přidat nový snímek**

**Velikost stopy pera (od 1 do 4 pixelů)**

**Panel nástrojů (viz Klávesové zkratky)**

**Výběr primární (LT myši) a sekundární (PT myši) barvy**

**Náhled animace (loop)**

**FPS = rychlost animace (počet snímků za 1 sekundu)**

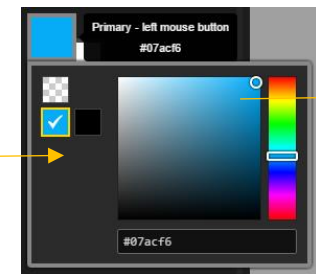
**Částečné zprůhlednění krytí mezi vrstvami (vhodné při animaci – je vidět objekt snímků)**

**Nová vrstva + vhodné pro složitější obrázky (usnadnění práce)**

**Zrcadlení, otáčení, klonování, zarovnání**

**Palety barev (používané barvy)**  
Je možné je dále upravovat.

Do palety se automaticky přidávají barvy použité na plátně.



HSB model (po kliknutí na barvu)  
včetně hexadecimálního zápisu barvy



## PREFERENCES (Předvolby nastavení)

- zobrazování průhlednosti pozadí
- zobrazení pravidelné mřížky (NE/ANO... 1 až 4 px)
- průhlednost vrstvy
- nastavení maximální rychlosti přehrávání (FPS)



## RESIZE (Změna velikosti plátna) v pixelech

- Width (šířka)
- Height (výška)



## SAVE (Uložit) ← my budeme používat **Export**

- Title (název souboru)
- Description (popis dokumentu)



## EXPORT

- Scale (velikost)

Změna velikosti (zvětšení) exportovaného obrázku

- Resolution (rozlišení) v pixelech na šířku × na výšku
- Záložky s výběrem formátu

- GIF = 256 barev, animace

- PNG = 16,8 mil. barev, statický (nepohyblivý) obrázek


















## IMPORT

- načtení obrázku z hadr disku nebo prohlížeče
- obnova obrázku (poslední automatická záloha)



## KLÁVESOVÉ ZKRATKY

### Tool shortcuts

	<b>P</b>	Pen tool	Pero
	<b>V</b>	Vertical mirror pen tool	Vodorovné zrcadlení
	<b>B</b>	Paint bucket tool	Vyplnit barvou
	<b>A</b>	Magic bucket tool	Vyplnit barvou vše
	<b>E</b>	Eraser pen tool	Guma
	<b>L</b>	Stroke tool	Přímá čára
	<b>R</b>	Rectangle tool	Čtverec / Obdélník
	<b>C</b>	Circle tool	Kruh / Elipsa
	<b>M</b>	Move tool	Posun
	<b>Z</b>	Shape selection	Výběr tvaru z barvy
	<b>S</b>	Rectangle selection	Výběr
	<b>H</b>	Lasso selection	Výběr lasem
	<b>U</b>	Lighten tool	Ztmavení / Zesvětlení barvy
	<b>T</b>	Dithering tool	(Iluze nových barev)
	<b>O</b>	Color picker	Kapátko

### Misc shortcuts

<b>0</b>	Reset zoom level	
<b>+</b>	Increase zoom level	Přiblížení
<b>-</b>	Decrease zoom level	Oddálení
<b>]</b>	Increase pen size	Zvětšení stopy pera
<b>[</b>	Decrease pen size	Zmenšení stopy pera
<b>ctrl + Z</b>	Undo	ZPĚT
<b>ctrl + Y</b>	Redo	ZNOVU (Vpřed)
<b>↑</b>	Select previous frame	
<b>↓</b>	Select next frame	
<b>N</b>	Create new empty frame	
<b>shift + N</b>	Duplicate selected frame	
<b>?</b>	Open the keyboard shortcut cheatsheet	
<b>alt + 1</b>	Toggle original size preview	
<b>alt + 0</b>	Toggle onion skin	
<b>alt + L</b>	Toggle layer preview	
<b>ESC</b>	Close an opened popup	

### Selection shortcuts

<b>ctrl + X</b>	Cut selection	Vymout
<b>ctrl + C</b>	Copy selection	Kopírovat
<b>ctrl + V</b>	Paste selection	Vložit
<b>DEL</b>	Delete selection	Odstranit výběr
<b>ENTER</b>	Commit selection	Potvrdit výběr

### Color shortcuts

<b>X</b>	Swap primary/secondary colors	Přepínání mezi barvami
<b>D</b>	Reset default colors	
<b>alt + P</b>	Open the palette creation popup	
<b>&lt;</b>	Select the previous color in the current palette	
<b>&gt;</b>	Select the next color in the current palette	
<b>1 to 9</b>	Select a palette color in the current palette	

### Storage shortcuts

<b>ctrl + S</b>	Save the current sprite	Uložit
<b>ctrl + O</b>	(desktop) Open a .piskel file	Otevřít
<b>ctrl + shift + S</b>	(desktop) Save as new	Uložit jako

**LOGIN...** do aplikace se přihlaste pomocí svého Google účtu.

Piskel si můžete stáhnout také jako offline editor na adrese <https://drive.google.com/uc?export=download&id=0BwPjxqZA0YIRLVVrSHFhSUdPZnc> pro Windows.