

Code.org

Cíl:

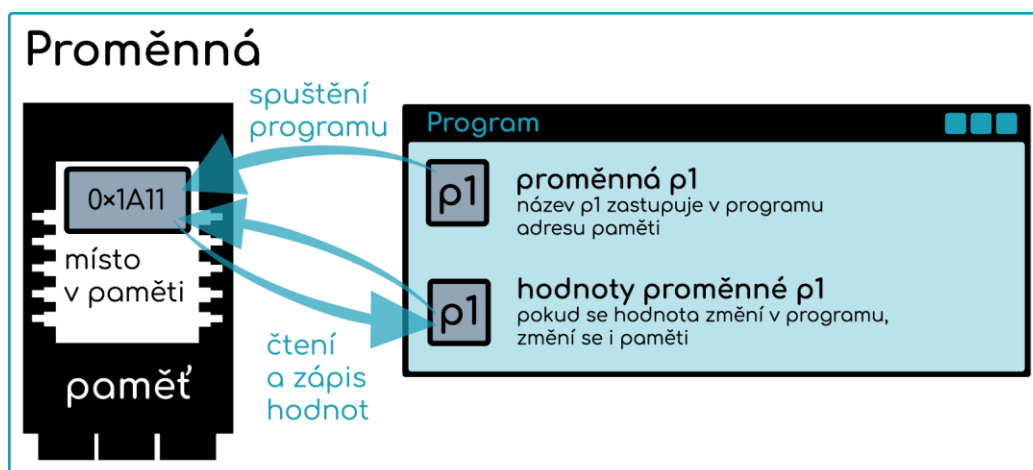
Využívat proměnné, funkce, cykly.

Psát program co nejprehledněji a nejefektivněji.

Pojmy:

Proměnná

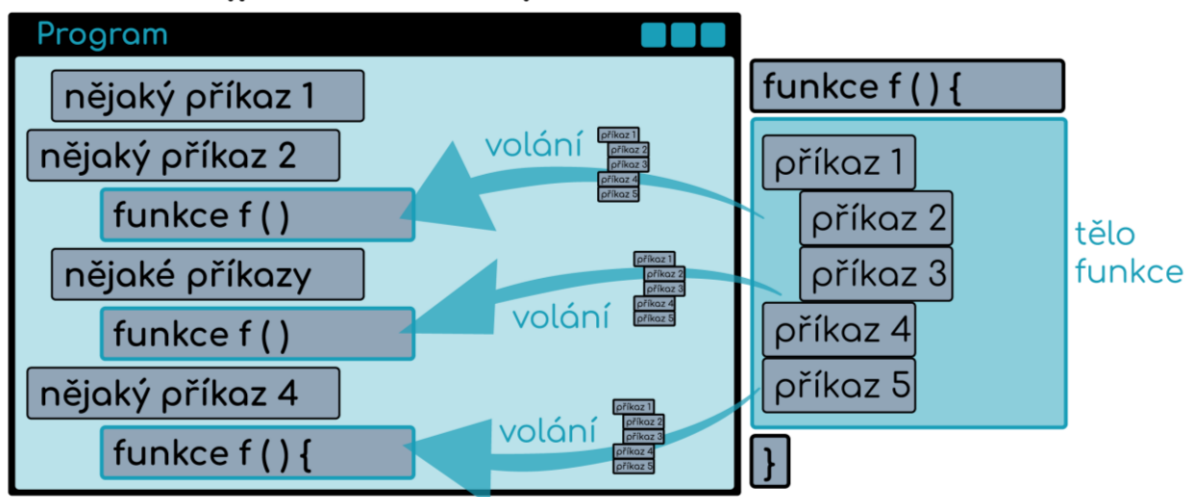
= nadefinujeme si místo pro uchování určitých hodnot v paměti



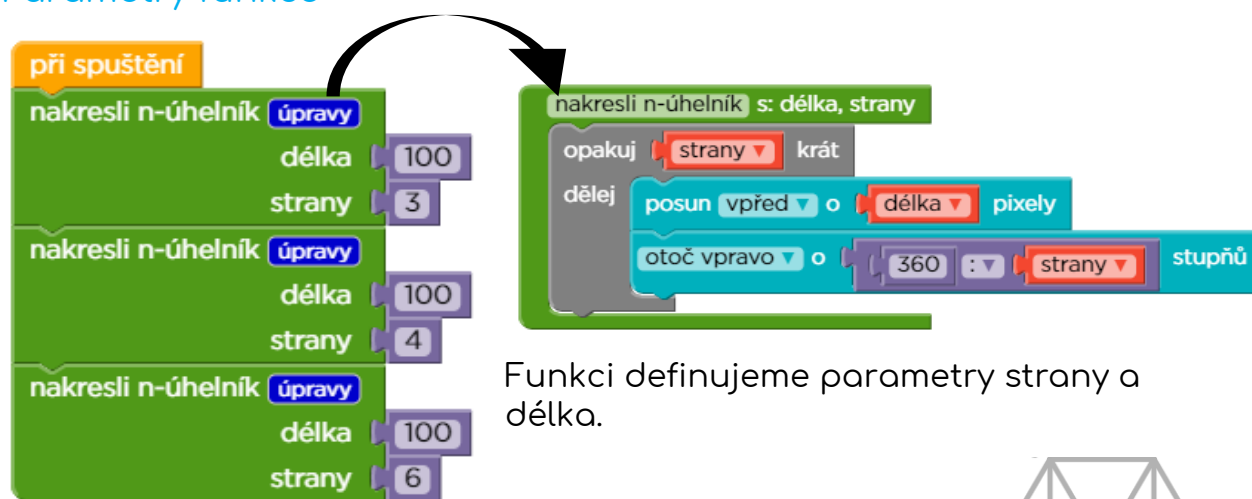
Funkce – Procedura – Podprogram

=část programu, kterou můžeme donekonečna volat v jiných částech programu.

Funkce (procedura)



Parametry funkce



Funkci definujeme parametry strany a délka.

Při volání funkce v hlavním programu nastavujeme hodnoty parametrů.

Funkce je volána 3x, pokaždé s jinými hodnotami parametrů délka a strany.



vzniklý obrazec

Cykly

Repeat

= hodnota určuje, kolikrát se budou příkazy uvnitř opakovat

= počet opakování lze nastavit číselnou hodnotou nebo proměnnou



Oba tyto příklady by nakreslily čtverec o straně 100 pixelů.

Count = For loop = cyklus s přesným počtem opakování

= prováděn dokud nebude splněna podmínka.

Obr. níže: od 1 po 2, dokud nebude index roven 5.



předem určený začátek (from 1), konec (to 5) a tzv. inkrement

Inkrement = pravidelná změna proměnné o určitou hodnotu (2)