

link na <https://scratch.mit.edu/>
nastavení jazyka
uložit, exportovat, importovat, ...
kopírování objektu
odstranění objektu
zvětšení objektu
zmenšení objektu
blok pomoci

sdílení projektu
přechod na všechny mé věci
Profil
Moje věci
Nastavení účtu
Odhlásit se

Multibloky (skupiny příkazů)

Scéna
objekt ve scéně
souřadnice
X: 21 Y: -180
vytvoření nové postavy (objektu)
Postavy ve scéně
Pod „i“ se skrývá detail postavy. (po kliknutí na i)

Postavy
nastavení pozadí

Scénáře
blok s příkazy, které se vykonají
Prostor pro scénáře (tvorbu programu)
Seznam vybrané skupiny bloků s příkazy

Stránka projektu
Plovoucí panel s nápovědou a návody

„batoh“
„batoh“ slouží k přenosu obsahu mezi postavami a mezi jednotlivými projekty

UI Elements:
Pohyb myši (nózev)
Scénáře, Kostýmy, Zvuky
Pohyb, Vzhled, Zvuk, Pero, Data, Události, Ovládání, Vnímání, Operátory, Nové bloky
dopředu o 10 kroků, otoč se o 15 stupňů, nastav směr 90°, natoč se k ukazatel myši, skoč na pozici x: -20 y: 17, klouzej 1 sekund na x: -20 y: 17, změň x o 10, nastav x na 0, změň y o 10, nastav y na 0, když narazíš na okraj, odraž se, nastav způsob otáčení na jen vlevo
po stisku klávesy šipka dolů, nastav směr 180°, hejbej, po stisku klávesy šipka nahoru, nastav směr 0°, hejbej, scénář pro hejbej, dopředu o 30 kroků, čekej 0.1 sekund, změň kostým na mousel-b, po stisku klávesy šipka vlevo, nastav směr -90°, hejbej, po stisku klávesy šipka vpravo, nastav směr 90°, hejbej, změň kostým na mousel-a

Pozice objektů na scéně

Untitled-2
od Kremroll (nesdílené)

-240 ; 180

240 ; 180

+y y: +180

souřadnicový systém (x; y)
pro pozicování objektů
(celkem 480; 360)

-x

-240 ; 0

0 x: 0; y: 0

+x

240 ; 0

x: -240

x: +240

-y y: -180

240 ; -180

X: 240 Y: -180

Nová postava

Postavy

Abby

Scéna 1 pozadí

Nové pozadí:

z knihovny

vytvořit novou v editoru

import z disku

z kamery

Záložka Kostýmy

Scéna Kostýmy Zvuky

Nový kostým: costume1 **název**

Smaž Přidej Import

vybraný objekt

editovatelný objekt

rastrové /vektorové nástroje (podle režimu)

seznam kostýmů

Kreslicí plátno

tloušťka čáry

výběr barvy

změna režimu vektor/rastr

Vektorový režim
Převést na bitmapu

Záložka Zvuky

Scéna Kostýmy Zvuky

Nový zvuk: meow **název**

editace zvukové stopy

vybraný zvuk

přidat efekty zvuku

Upravit Efekty

Hlasitost mikrofonu: 0

import ze souboru

nahrát z mikrofону

vybrat zvuk z knihovny

spustit nahrávání